

1、挨拶及び出席者の確認（第 試合）

- a) マッチコミッサーリー・・・・・・・・・・
- b) 審判団・・・・・・・・・・
- 主審・・・・・・・・・・
- 副審1：_____ 副審2：_____ フォース：_____
- c) 会場役員・・・・・・・・・・
- d) その他

2、競技関係事項

- (1) 出場停止選手の確認
- (2) ユニフォームの色の確認・決定
- (3) 登録メンバー表の提出・確認
- (4) 試合時間
- 試合時間 70分（35分ハーフ） としハーフタイムは原則として 10分 とする
- 勝敗の決定：PK戦方式 により勝敗を決する。
- PK戦に入る前のインターバルは 3分 とする
- ロスタイムの表示は 行う ・ 行わない
- (5) 試合前の選手の確認
- 試合開始 15分前 に本部前に集合し 選手全員 の選手証の確認を行う。選手一覧表でも可。
- (6) 選手の交代
- 競技開始前に登録した最大 19名 の交代要員の中から最大 5名 までの交代が認められる
- 自由な交代は 認めない
- チームは『選手交代の名前と番号』をフォースに口頭で伝えてチェックを受けてから入る。
- (7) チームベンチへの人数
- チームベンチは本部左がトーナメント表の左のチームとする。
- ベンチに入れる人数は、最大選手 19名（交代要員）及び事前に登録した 役員5名 を最大とする。
- (8) 試合前 および 試合中のウォーミングアップ
- | | | |
|---------------------------------|-----|--------|
| <input type="checkbox"/> 場所：試合前 | 試合中 | ハーフタイム |
| <input type="checkbox"/> 時間：試合前 | 試合中 | ハーフタイム |
- グランドの使用はセレモニー終了後の2～3分程度とする。
- ボール使用の可否：ウォーミングアップ場以外でのボール使用は 可 ・ 否
- 着衣：交替選手は両チームのユニフォームおよび審判と明確に異なる着衣とする。（広告OK）
- (9) テクニカルエリア
- その都度只1名の役員がテクニカルエリアで戦術的な指示を与える事ができるが、その後はベンチに戻る
- (10) 選手のけがの治療
- レフリーが認めた時意外はフィールド内での治療は出来ないが、フィールドの外での治療は認める。
- 主審の指示を受けた場合のみ 2名以内 のチーム役員と担架がフィールドへ入る事ができる
- ゴールキーパーがけがをした場合は試合を中断しフィールド内で手当てを受ける事が可能
- 負傷により出血した選手は止血できた事を主審が確認し、主審の合図でフィールド復帰が可能
- (11) 選手の品行
- フェアプレー、ストッキングを引き上げるおよびシャツをパンツの中に入れる。
- (12) 選手の用具
- すねあては必ず着用すし、スパッツはパンツと同色のもので、なお且つ膝より短い物であること、また半そでの下のシャツについても主たる色と同色とする。
- アシスタントによる確認・脱がせる事による時間の調整はしない（時間通りにキックオフ）インナー（下着）は関係ない
- (13) キックオフ前および試合終了後のセレモニー
- 試合前後のセレモニー：試合前 行う ： 行わない 試合後 行う ： 行わない
- 試合終了後の相手ベンチへの挨拶はありません。 行う ： 行わない